

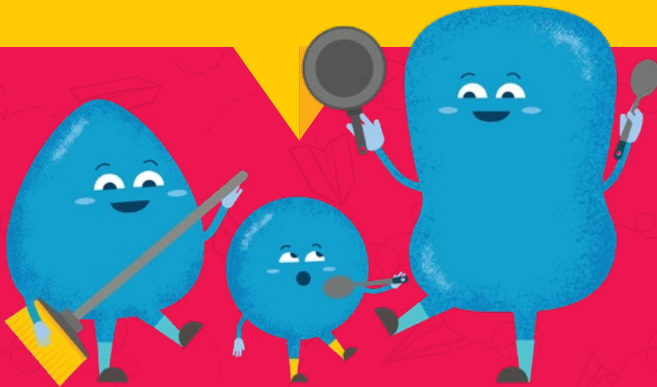
CRIANZA COVID-19

Aprendiendo a través del juego

Millones de niños, niñas y adolescentes enfrentan el cierre de sus escuelas y colegios, y el aislamiento en sus propias casas. Este consejo es sobre el aprendizaje a través del juego, ¡algo que puede ser divertido para todas las edades!

Tipos de juego

- Hay tantos diferentes tipos de juego que pueden ser divertidos y educativos
- Juegos de lenguaje, números, objetos, teatro y música le dan a los niños oportunidades para explorar y expresarse de manera segura y divertida



Contando historias

- Cuenta a tus hijos alguna historia de tu propia niñez
- Pide a tus hijos que te cuenten a ti una historia
- Inventen una historia juntos comenzando con "Había una vez...", y luego cada persona agrega una nueva oración a la historia
- Actúen su historia o película favorita; los hijos mayores podrían incluso dirigir a los más pequeños, aprendiendo así responsabilidad

¡Cambia el objeto!

- Objetos del día a día dentro del hogar – como escobas, trapos o una bufanda – podrían convertirse en accesorios divertidos para juegos
- Coloca un objeto en el centro del cuarto y cuando alguien tenga una idea, deben saltar al medio y mostrar a los demás en qué se podría convertir el objeto
- Por ejemplo, ¡una escoba podría convertirse en un caballo o micrófono, o incluso en una guitarra!

Juegos de movimiento

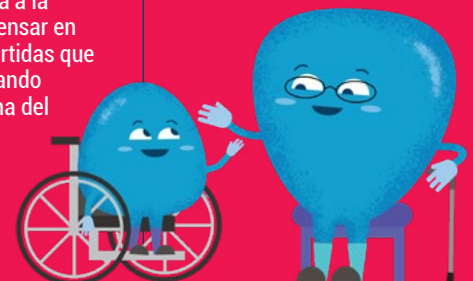
- Crea una coreografía para bailar una de las músicas favoritas de tus hijos. La primera persona hace un paso de baile y el resto le imita. Todos deben tomarse turnos para ser el líder
- "Desafía" quién puede hacer más toques de sus pies, payasitos o saltos con palmada etc. en un minuto
- Imita uno al otro: expresiones faciales, movimientos, sonidos. Una persona podría comenzar como líder y luego cambiar. ¡Intenta sin líder!
- Baile congelado: Reproduzcan música o que alguien cante, y todos bailen. Cuando la música pare, todos deben congelarse. La última persona que se quede bailando se convierte en juez para la siguiente ronda
- Baile animal: misma temática que el anterior pero cuando la música pare, llama el nombre de un animal y todos deben convertirse en ese animal

Juego de memoria

- La primera persona dice, "Cuando termine la cuarentena del COVID-19, yo voy a..." (ejemplo: ir al parque)"
- La segunda persona agrega a la primera persona, "Cuando termine la cuarentena del COVID-19, yo voy a ir al parque y ... (ejemplo: visitar a mi mejor amigo/a)"
- Cada persona agrega a la anterior intentado pensar en todas las cosas divertidas que se podrían hacer cuando termine la cuarentena del COVID-19

Cantando

- Cantar canciones a tu bebé le ayuda a desarrollar el lenguaje
- Reproduce o canta una canción, la primera persona que lo adivina correctamente se convierte en el líder
- Inventen una música sobre el lavado de las manos o el distanciamiento social. ¡Agreguen pasos de baile!



Para más información haz clic en los links abajo:

[OMS](#)

[UNICEF](#)

[OTROS IDIOMAS](#)

[BASE DE EVIDENCIAS](#)